

Curso: 2º BACHILLERATO

Departamento: TECNOLOGÍA

INFORMÁTICA 2

Introducción a la materia

Esta materia permite que el alumnado alcance un espíritu crítico en el uso de tecnologías, y un conocimiento amplio de las posibilidades que la Informática ofrece como la arquitectura de computadores, redes y comunicaciones, gestión de la información, seguridad o programación, entre otras.

Estructura de la materia

La materia se articula en torno a cinco bloques de saberes básicos, cuyos contenidos se interrelacionan.

BLOQUE I: SEGURIDAD INFORMÁTICA.

Principios fundamentales de la seguridad informática. Desarrollo de hábitos que fomenten el bienestar digital, aplicando medidas preventivas y correctivas, para proteger dispositivos, comunicaciones y datos personales.

BLOQUE II: INTERNET. CREACIÓN Y EDICIÓN DE PÁGINAS WEB.

Evolución de Internet. Creación de páginas web sencillas.

BLOQUE III: PROGRAMACIÓN.

Aplicación del pensamiento computacional para analizar, diseñar e implementar sistemas de computación en entornos diversos: computadores, entorno web, dispositivos móviles y sistemas físicos.

BLOQUE IV: DATOS.

Datos masivos. Oportunidades y riesgos, tanto sociales como personales, de su tratamiento. Utilización de diversas aplicaciones para el manejo de información.

BLOQUE V: INTELIGENCIA ARTIFICIAL.

Principios básicos de funcionamiento de la inteligencia artificial y su impacto en nuestra sociedad. Diferentes elementos de la inteligencia artificial.

Orientada al alumnado que quiere cursar:

Alumnado que tenga interés por la Informática y que haya aprobado Informática I