

# Curso: 1º BACHILLERATO

## Departamento: TECNOLOGÍA

# INFORMÁTICA 1

## Introducción a la materia

---

Esta materia permite que el alumnado alcance un espíritu crítico en el uso de tecnologías, y un conocimiento amplio de las posibilidades que la Informática ofrece como la arquitectura de computadores, redes y comunicaciones, gestión de la información, seguridad o programación, entre otras.

## Estructura de la materia

---

La materia se articula en torno a cinco bloques de saberes básicos, cuyos contenidos se interrelacionan.

### **BLOQUE I: EVOLUCIÓN DE LOS ORDENADORES, HARDWARE, SOFTWARE Y SISTEMAS OPERATIVOS**

Conocer los conceptos básicos de hardware y software como elementos de un sistema informático que procesa información, realizando el montaje y configuración de dichos elementos.

### **BLOQUE II: REDES**

Conocer los componentes básicos y los fundamentos técnicos de funcionamiento de las redes con las que interactúa así como los servicios habituales de la red Internet.

### **BLOQUE III: PROGRAMACIÓN**

Aplicar el pensamiento computacional para analizar, diseñar e implementar sistemas de computación en entornos diversos: computadores, entorno web, dispositivos móviles y sistemas físicos.

### **BLOQUE IV: DATOS Y BASES DE DATOS**

Utilizar un software de hoja de cálculo para el manejo sencillo de información, realizar el diseño completo de una base de datos relacional sencilla plasmado en un sistema gestor de bases de datos relacional en entorno ofimático,

### **BLOQUE V: INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

Comprender los principios básicos de funcionamiento de la inteligencia artificial y su impacto en nuestra sociedad, conocer los diferentes elementos de la inteligencia artificial y los bloques básicos para ser capaces de construir sistemas sencillos.

## Orientada al alumnado que quiere cursar:

---

Alumnado que tenga interés por la Informática.