

Curso: 4º ESO

Departamento: TECNOLOGÍA

DIGITALIZACIÓN

Introducción a la materia

Esta materia permite que el alumnado alcance un espíritu crítico en el uso de tecnologías, y un conocimiento amplio de las posibilidades que la Informática ofrece como la arquitectura de computadores, gestión de la información, seguridad y riesgo en la red, entre otras.

Estructura de la materia

La materia se articula en torno a cuatro bloques de saberes básicos, cuyos contenidos se interrelacionan.

A. Dispositivos digitales, Sistemas Operativos y de comunicación.

Arquitectura y componentes físicos de equipos (Hardware) y configuración de sistemas operativos y otras aplicaciones (Software)

B. Digitalización del entorno personal de aprendizaje.

Búsqueda selectiva y avanzada de información. Creación de contenido digital con aplicaciones instaladas o con servicios en la nube. Trabajo colaborativo en red. Difusión y publicación responsable de contenidos.

C. Seguridad y bienestar digital.

Medidas para hacer frente a riesgos, amenazas y ataque a dispositivos. Identidad, reputación y huella digital. Prevención en redes sociales y medios virtuales. Salud física y mental derivada del uso responsable de sistemas digitales. Respuesta y prevención ante situaciones de violencia y riesgo en la red.

D. Ciudadanía digital crítica.

Interacción en la red: libertad digital, propiedad intelectual y licencias de uso. Estrategias comunicativas y actitud crítica en la red. Herramientas de detección de fraudes y noticias falsas. Gestiones administrativas en línea; registros digitales y certificados oficiales. Comercio electrónico.

Orientada al alumnado que quiere cursar:

Alumnado que tenga interés por la Informática.